Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

# Светски путник

# Спецификација сценарија употребе функционалности уређивања профила

# Верзија 1.0

# Списак измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Места измене** | **Аутор** |
| 18.3.2016. | 1.0 | Основна верзија | Славко Ивановић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Садржај

[Светски путник 1](#_Toc446059665)

[Спецификација сценарија употребе функционалности уређивања профила 1](#_Toc446059666)

[Верзија 1.0 1](#_Toc446059667)

[Списак измена 2](#_Toc446059668)

[Садржај 3](#_Toc446059669)

[1 Увод 4](#_Toc446059670)

[1.1 Резиме 4](#_Toc446059671)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc446059672)

[1.3 Референце 4](#_Toc446059673)

[1.4 Отворена питања 4](#_Toc446059674)

[2 Сценарио уређивања профила 4](#_Toc446059675)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc446059676)

[2.2 Ток догађаја 5](#_Toc446059677)

[2.2.1 Измена личних информација 5](#_Toc446059678)

[2.2.2 Такмичар одустаје од измене профила 5](#_Toc446059679)

[2.3 Посебни захтеви 5](#_Toc446059680)

[2.4 Предуслови 5](#_Toc446059681)

[2.5 Последице 5](#_Toc446059682)

# Увод

## Резиме

Дефинише се сценарио употребе приликом уређивања профила од стране такмичара.

## Намена документа и циљне групе

Предвиђено је да овај документ користе сви чланови пројектног тима током развоја и тестирања пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

## Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
| 1 | Да ли је потребно омогућити мењање корисничког имена? |  |
| 2 | Да ли је потребна већа сигурност при промени података (захтевати унос шифре)? |  |
| 3 | Да ли је потребан додатни унос нове шифре? |  |

# Сценарио уређивања профила

## Кратак опис

Такмичар има могућност промене личних података(име, презиме), слике профила, те мењање шифре налога. Тиме се лични подаци мењају у бази података и на ранг листи свих такмичара.

## Ток догађаја

### Измена личних информација

1. Кликом на своје корисничко име или слику корисник (такмичар) приступа страници са личним подацима
2. Корисник добија прозор за уређивање профила
3. Корисник може да мења личне податке као то су име, презиме, шифра, корисничко име те промена слике профила кликом на одговарајуће поље.
4. Кликом на поље „ОК“ завршава се измена података
5. Систем одговара поруком да су измене прихваћене и уписане у базу података.
6. Корисник потврђује примљену поруку кликом на дугме „ОК“
7. Систем излази из прозора за уређивање профила

### Такмичар одустаје од измене профила

1. Акције a-b су исте као у сценарију [2.2.1](file:///C:\Users\Frank\Downloads\ССУБрисањеПитања.docx)
2. Кликом на поље „OTKAŽI“ корисник прекида измену профила
3. Систем остаје у истом стању, тј. без промена у бази података. Излази се из прозора за измену профила.

## Посебни захтеви

Нема их.

## Предуслови

Како би могао да уређује профил, такмичар мора бити претходно пријављен на систем.

## Последице

Систем обавештава корисника о успешној измени података и уписује промене у базу података.